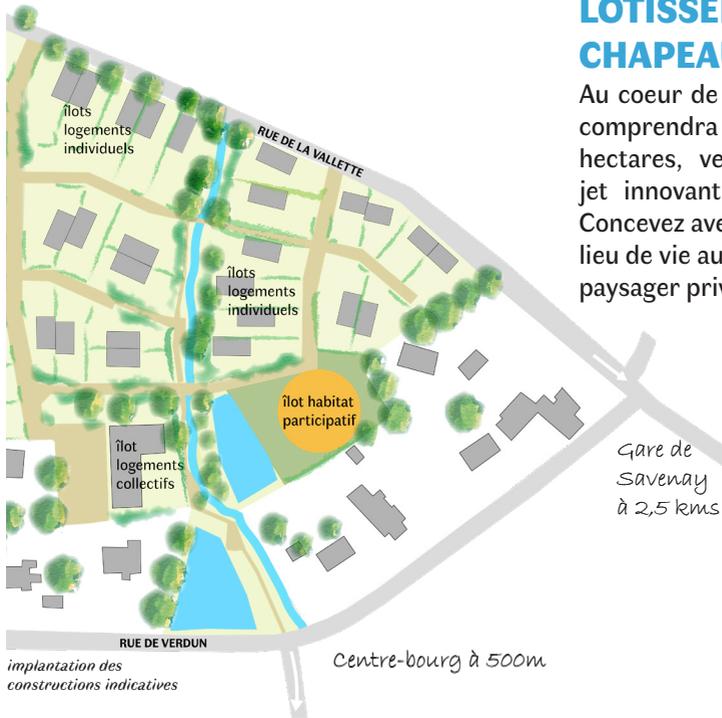


HABITAT PARTICIPATIF

à la Chapelle-Launay



LOTISSEMENT DU CHAPEAU AUX MOINES

Au coeur de ce futur lotissement qui comprendra 51 logements sur 2,3 hectares, venez participer au projet innovant d'habitat participatif ! Concevez avec vos voisins, votre futur lieu de vie au coeur de ce cadre de vie paysager privilégié.

Réunion publique
d'information
le 17 Septembre à 20h,
salle de la Chênaie,
rue du Sacré-Coeur
à la Chapelle-Launay

La Chapelle
Launay



Loire-Atlantique
développement
/aménagement et construction

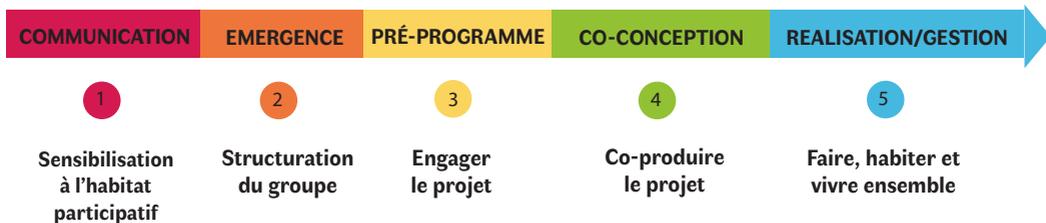
L'Ech
habitants

L'habitat participatif, c'est quoi ?

L'**habitat participatif** vous donne la possibilité de participer à la conception de votre logement avec vos futurs voisins en élaborant ensemble un projet composé d'espaces privés (les logements) et d'espaces partagés (jardin, atelier de bricolage, salle commune, buanderie, chambre d'amis, local vélos, etc...).

Prenant en compte **vos besoins, vos valeurs et vos attentes**, vous participez à la co-conception avec l'architecte, au choix des matériaux, à l'écriture d'une charte commune, depuis l'émergence de votre projet jusqu'à sa réalisation pour un projet favorisant le vivre ensemble et la solidarité entre voisins.

Les 5 étapes du projet d'habitat participatif



Soucieux d'enrichir l'offre en logements de la commune de la Chapelle-Launay, la commune ainsi que l'aménageur Loire Atlantique Développement - SELA offrent aux futurs habitants l'opportunité d'être accompagnés durant la phase d'émergence du projet par un assistant à maîtrise d'ouvrage. L'Echo-habitants, spécialisé dans l'accompagnement de projets d'habitat participatif et coopératif, sera ainsi en charge de structurer le collectif, puis pourra accompagner celui-ci dans la réalisation du projet.

**Vous avez envie de vous investir dans ce projet collectif et participatif et de devenir acteur de votre lieu de vie ?
L'habitat participatif est fait pour vous !**

**RENCONTRONS-NOUS,
RENCONTREZ-VOUS !**

06 61 76 91 48
contact@lechohabitants.net